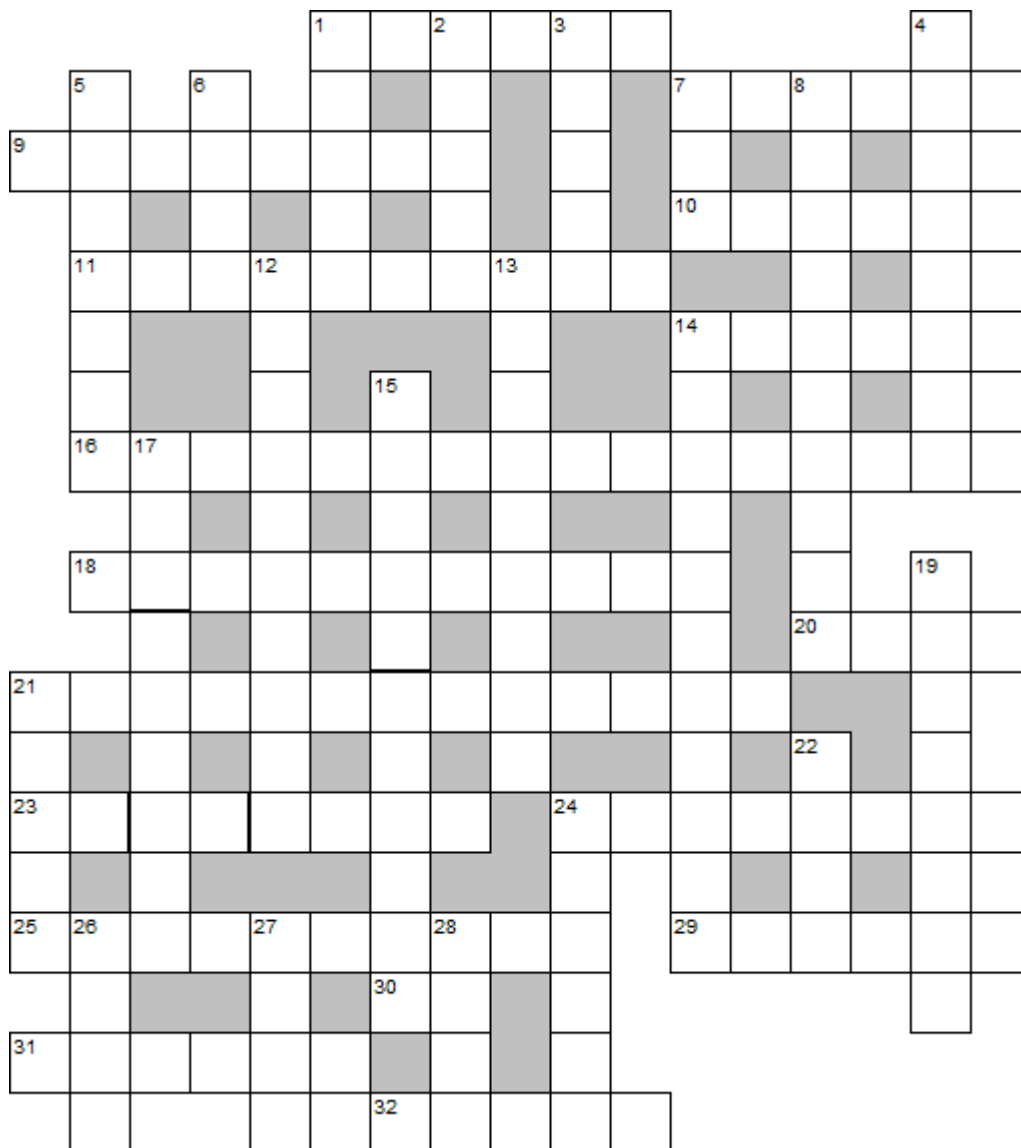




THEMAGRAM 9 CRYPTOLYMPIA

© JCS / Bert ten Hoeve



Omschrijvingen

Horizontaal

1. Woeste, maar wel geraffineerde, manier van dansen. (6)
7. Boei die in één slag genomen wordt. (6)
9. Regels voor coureurs. (8)
10. (De plaats van) de speler die het zilver minacht. (6)
11. Plaats om een bloemkool beet te pakken. (10)
14. Verplicht onderdeel, door de winnaar het best geslagen. (6)
16. Siamees duel. (16)
18. Activiteit waarbij alle gelovigen ja en amen zeggen. (11)
20. Cricketkleding. (4)
21. Voor een goede speler is hier al gauw geen bal meer aan. (13)
23. V17+H23. Domino (voor wielrenners). (2+2+4)
24. Griekse bekroning. (8)
25. Niet geschikt voor atleten met agorafobie, wel voor H18. (10)
29. Stralend gouden plak. (6)
30. H30+V3. Oude, maar niet Griekse, aanduiding voor gelijkspel. (2)
31. Lijf-aan-lijfgevecht. (6)
32. Het scoreverloop is op deze tribune goed te zien. (5)

Verticaal

1. Wordt door een heleboel atleten genomen. (5)
2. Olympische bekroning. (5)
3. H30+V3. Oude, maar niet Griekse, aanduiding voor gelijkspel. (5)
4. Wedren om de eerste plaats. (8)
5. Traject dat de winnaar overigens weinig oplevert. (7)
6. Plaats waar de spelers al hun kaarten op zetten. (4)
7. Spel dat meestal leuk verloopt. (3)
8. Plaatsen waar het altijd wel mogelijk zal zijn een balletje te slaan. (10)
12. Schone Helena. (10)
13. Door de verliezers gedolven metaal. (9)
14. Als zodanig geen olympische discipline (omhoog wel). (11)
15. Groep, vooral bij schutters erg geliefd. (5+6)
17. V17+H23. Domino (voor wielrenners). (3+6)
19. (Dit getal) geeft aan dat een golfer niet meer verder kan. (8)
21. Gek sportartikel. (5)
22. Handicap voor kegelaars. (4)
24. Deze sport kent een aanlegplaats voor de lunchpauze. (6)
26. Sportshirt. (4)
27. Dat is het doel bij H18. (4)
28. De enige uitweg die een verliezer nog rest. (4)